**Aplicativo para ajudar pessoas com necessidades especiais**

**Application for help people whose need special cares**

**Alex Fernandes1; Aron Castro Coelho2; Carlos Eduardo Capanema3; Eduardo Magalhães4; Gustavo Santana Lopes5;Patrícia Bárbara6; Reubert Barbosa7; Stanley Sathler8**

**Paulo Henrique Ladeira9** (Orientador)

Centro Universitário de Belo Horizonte, Belo Horizonte, MG

1alex@techvision.com.br; 2aron.castro.coelho@gmail.com; 3ceduca@gmail.com; 4magalhaes.eduardo@outlook.com; 5gustavolopes11@gmail.com; 6patriciabarbarap@gmail.com; 7reubert-unibh@outlook.com; 8stanley.unibh@gmail.com; 8paulo.ladeira@prof.unibh.br.

Recebido em: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_ – Aprovado em: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_

Disponibilizado em: \_\_\_/\_\_\_/\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

# 1 INTRODUÇÃO

A revolução digital modificou completamente a sociedade. Um novo mundo cheio de vantagens e facilidades foi descoberto. Informação, interatividade, relações pessoais, negociações, notícias, compras e outras necessidades do dia-a-dia ganharam um grande espaço na web. O mundo está diminuindo e não há distância geográfica que a Internet não possa proporcionar uma aproximação das pessoas que dela utilizam para manter contatos entre si.

Antigamente a acessibilidade a tecnologia era algo que poucas pessoas conseguiam alcançar, e ao decorrer de anos, essa tecnologia foi sendo dissipada entre a população, até que alcançamos os dias principais onde cada vez mais pessoas começam a usar a internet, usar telefones móveis, ter acesso a tecnologia em geral e isso trás consigo um mundo vasto de possibilidades, onde podemos ligar, mandar mensagens em uma grande velocidade, fazer pesquisas, entre outros. Deste modo, relações pessoais, comerciais, e outras, chegaram a um nível onde nunca chegou, uma grande revolução digital foi implementada em nosso ambiente. Máquinas passaram a fazer funções de pessoas, tornando o processo mais preciso e melhor. Podemos enviar mensagens em segundos, para pessoas do outro lado do mundo, assim como fazer ligações, fazer chamadas de vídeo e isso tudo sem nem precisar sair de casa.

A ideia do aplicativo surgiu da iniciativa de ajudarmos pessoas que possuem dificuldades de locomoção, além de incentivar a gentileza urbana através do uso da tecnologia. Pense em um cadeirante que acabou de fazer suas compras e portanto sai do supermercado com todas as sacolas em seu colo, se ele por exemplo, precisar subir uma escada, ou descer um degrau, ele vai precisar de alguém para ajudá-lo e então terá o aplicativo em mãos para solicitar uma "mãozinha" de um colaborador, a partir de então, esse aplicativo se torna uma revolução digital pois além de ser uma "rede social" ele vai gerar gentileza, trabalhando também com a ética das pessoas.

O número de aplicativos com o intuito de contribuir para interação de todos vem crescendo gradualmente, como é o caso do Hand Talk, que é um tradutor de libras e o Livox, que tem como finalidade facilitar a vida da pessoa com deficiência a usar o celular. Ideias são colocadas cada vez mais em prática para que a tecnologia venha nos ajudar em processos habituais do ser humano, facilitando tudo ao nosso redor.

# 2 PROBLEMA DE PESQUISA

Como podemos ajudar pessoas com limitações ou dificuldades de locomoção, incentivando a gentileza, através do uso das tecnologias disponíveis atualmente?

## 2.1 Contextualização do problema

Há alguns aplicativos de ajuda para pessoas com pessoas com limitações ou dificuldades de locomoção, mas nenhum deles promove a gentileza da forma como foi proposto. Os aplicativos existentes mapeiam locais que possuem acessibilidade para cadeirantes. Foi proposto então um método diferente de ajuda, usando um smartphone com acesso à internet e GPS.

Inicialmente o aplicativo funcionará da seguinte maneira: um usuário que esteja com vontade de ajudar ou de ser ajudado faz seu cadastro, informando algumas informações. No caso de quem precisa de ajuda(cadeirante) ele faz o cadastro e marca a opção "cadeirante" e pronto. Quando houver a necessidade de ajuda ele solicita ajuda digitando o destino, e a outra pessoa que também fez o cadastro que tem vontade de ajudar vai conseguir ver no mapa, onde há necessitados de ajuda e assim poderá aceitar ir ajudar esse necessitado, gerando uma pontuação (sistema de gameficação), onde esses pontos poderão destacar o nome dessa pessoa que ajuda com muita frequência e colocá-lo por exemplo em um site do próprio aplicativo, ou outros que aceitem uma parceria com o aplicativo.

# 

# 3 OBJETIVOS

Com a evolução da tecnologia, as pessoas estão cada dia mais conectadas em seus celulares e acabam esquecendo do mundo real. Então tem-se como objetivo ajudar as pessoas que necessitam de ajuda em suas tarefas mostrando que a tecnologia pode ajudar as pessoas em suas tarefas diárias.

NOTE: nesse espaço não há nada a ser escrito.

## 3.1 Objetivo geral

A ferramenta tem o objetivo de ajudar o próximo tornando as pessoas mais próximas no dia a dia, onde se passa mais tempo em um celular do que conversando com as pessoas ao seu redor sem se preocupar em ajudar as pessoas que necessitam. O aplicativo tem como objetivo principal a ideia de ajudar as pessoas que realmente precisam através de um clique no celular, disponibilizando uma pessoa que esteja disponível e queira ajudar.

## 3.2 Objetivos específicos

Desenvolver um aplicativo para os celulares onde as pessoas necessitadas poderão solicitar ajuda em diversas tarefas, com o intuito de ajudar e serem ajudados quando necessário.

# 4 JUSTIFICATIVA

Pessoas no dia a dia não tem tempo para prestar atenção ao que acontece ao seu redor, como estudantes de ciências da computação pensamos em maneiras de ajudar as pessoas através da tecnologia, querendo mostrar como a evolução tecnológica pode facilitar a vida das pessoas e ajudando a aproximá-las novamente.

# 5 METODOLOGIA

# 6 CRONOGRAMA

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Atividades** | **1o mês / semanas** | | | | **2o mês / semanas** | | | | **3o mês / semanas** | | | | **4o mês / semanas** | | | |
| **1a** | **2a** | **3a** | **4a** | **1a** | **2a** | **3a** | **4a** | **1a** | **2a** | **3a** | **4a** | **1a** | **2a** | **3a** | **4a** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Referências Bibliográficas**

http://exame.abril.com.br/tecnologia/noticias/aplicativo-mapeia-locais-com-acessibilidade-para-cadeirantes

http://amigoscadeirantes.com/ja-conhece-o-app-rota-acessivel/

* **Por que eu quero criar o app?**
* **Ideia do Golden Circle**

WHY: Fazer a diferença na vida das pessoas

HOW: Através da tecnologia

WHAT: Desenvolver um aplicativo para ajudar cadeirantes

* **Analisar que, sem toda essa tecnologia a criação desse app não seria possível.**
* **Pensar nos grandes apps que trouxeram mudanças para a sociedade.**

Whatsapp - revolucionou a forma de comunicação, interligando pessoas que antes não podiam gastar fortunas com linhas telefônicas.

* **Como as redes sociais podem nos ajudar**.

As redes sociais são parte presente no cenário atual de tecnologia, elas estão inseridas em quase tudo o que fazemos. Desta maneira serão parte fundamental para a divulgação do app, sendo responsável pela maior parte de marketing do projeto.